

BRUGERBLADET

MTX

LØSSALG : DANMARK KR. 15,50 : NORGE NKR. 13,50 : SVERIGE SKR. 12,50



MEMOTECH
MTX

** >BRUGERBLADET< **

MTX BRUGERKLUBPRAKTISKE OPLYSNINGERBestyrelsen: Ansvarlig for:Formand:J.K.Mortensen (Programmer,
konkurrencer,
andet)Sekretar:S.Hoffmann (Oversættelse
af brugervej-
ledning.)Kasser:H. Hviid (C/PM program-
mer,Bestyrelsesmedlem:Werner Døchlis (Programbiblio-
(06) 153449 tek)* REDAKTIONSLEDESE *

>>AF<<

* BRUGERBLADET ***Werner Døchlis**
Trillegårdsvej 13c
8210 Aarhus V.
Tlf. (06) 153449
*****MTX BRUGERKLUB
Postbox 1262
Hasle Centervej 277
8210 Aarhus VGiro 9 38 67 93Tlf. (06) 152743Telefontid mandag fraKl. 19.00 til Kl. 21.00**MTX**Red.

Formålet med MTX brugerklubben er at give brugere af MEMOTECH hardware en mulighed for at komme i kontakt med andre brugere og der igennem lære af andres erfaringer med MEMOTECH. Da ikke alle brugere bor i og omkring Århus er denne kontakt mulig igennem BRUGERBLADET.

Medlemsskab koster Kr. 140.00 for et helt år. halvårligt Kr. 80.00

For dette beløb modtager man et brugerblad hver måned undtagen juli og januar. Du kan der igennem få svar på nogle af de problemer, som du måske har med din MEMOTECH, eller få nogle ideer til hvad man kan bruge den til.

Hvis man indsender en frankeret svarkuvert, vil vi besvare tekniske spørgsmål personligt, så vidt det er muligt, eller de vil blive bragt i det følgende nummer af brugerbladet, hvis vi mener at det har en almen interesse.

Det er desuden muligt at ringe til MTX brugerklubben hver mandag mellem kl. 16.00 og kl. 20.00.

Når programmer indsendes skal de være vedlagt en frankeret svarkuvert, hvis programmet ønskes retur.

Hvis man enten skriver eller ringer til brugerklubben skal man opgive sit medlemsnr.

Annonceing i bladet under køb salg og bytte er gratis for medlemmer hvis det er private annoncer.

Artikler og andet som skal trykkes i bladet skal være os i hænde senest den 25 i måneden for at blive trykt i det følgende nummer af bladet.

Trykkested: ÅRHUS

Oplag 1000 stk.



Så kom der endnu et nummer af brugerbladet, denne gang håber vi at kvaliteten er blevet meget bedre vi må desværre beklage den dårlige kvalitet i det sidste.

Vi er stadig meget interesseret i artikler skrevet af medlemmerne, så hvis du har et emne som du godt kunne tænke dig at udbyde i brugerbladet, så fat pennen og skriv en artikel til os.

Alle artikler på to sider eller der over vil fremover, såfremt de bliver isat bladet, bliver belønnet med et gave kort på 100.- kr., til køb af computer udstyr, i en selvvalgt forretning. Dette gælder ikke for program udlistninger. Alle artikler samt annoncer skal fremover sendes direkte til redaktøren, adressen står andet sted i bladet.

Jeg har fået oplyst at redaktøren modtager også artikler der er håndskrevet, hvis de er letlæselige.

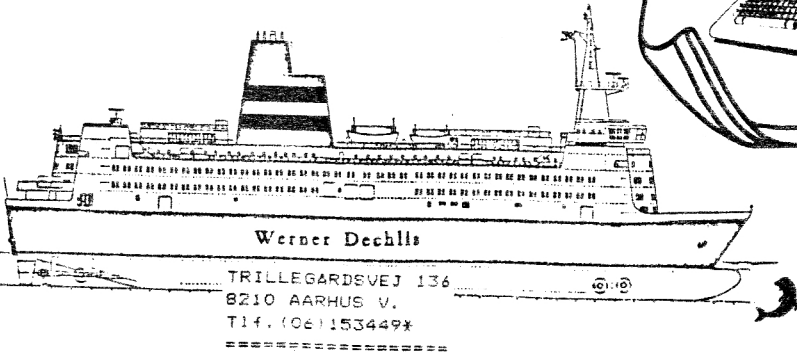
Generalforsamlingen der var planlagt sidst i maj måned, blev desværre aflyst, på grund af forsent indkaldelse, vi har derfor besluttet at indkalde igen i august måned.

Ferie lukket, brugerklubben holder lukket i juli måned, dette er dog ikke ensbetydende med at der ikke kommer et nummer af brugerbladet, og vi modtager gerne stof alligevel.

Teknisk Brevkasse.....	4
Genpat.....	6
Annonce.....	9
Nyhed.....	10
Banko spil.....	11
System variabler.....	14
Annonce.....	17
Læserbrev.....	18
Comal - 80/z80.....	19
Annonce.....	20
Forbrugerundersøgelse.....	21
OBS.....	22

ANNONCØRE:

- Scanda visions
- Tevic - Data
- Head - up Data Service



Spørgsmål fra Gert Vincent:

Hvordan er det muligt at styre skrivehovedet, så udprintningerne sker der hvor jeg ønsker det, når man bruger en printer af typen DMX 80.

Svar på spørgsmål:

Til at styre printer hovedet er der to kommandoer der skal gives til printeren. De styre henholdsvis hvor printer hovedet skal stå, vandret og lodret.

Den første kommando til at styre printerhovedet vandret er som følger.

```
LPRINT CHR$(27);"D";CHR$(n1);CHR$(n2);CHR$(nx);CHR$(0);
```

Hvor n1 og n2 og nx står for det antal tegn som printer hovedet skal flyttes til højre.

Det vil sige hvis man ønsker at der skal printes fra position 20 tegn, 30 tegn, 40 tegn og 50 tegn skrives der således

```
LPRINT CHR$(27);"D";CHR$(20);CHR$(30);CHR$(40);CHR$(50);CHR$(0);
```

Denne linie skrives først i programmet, når der skal udprintes en tekst på disse punkter bruges kommandoen:

```
LPRINT CHR$(9);"TEKST eller variabel"
```

Derefter vil den første tekst blive udskrevet ved punktet 20 tegn på linien, når det næste punkt skal bruges skrives igen

```
LPRINT CHR(9);"TEKST eller variabel"
```

Derefter vil den næste tekst blive skrevet i punktet 30, når der ikke er flere punkter i den første linie vil den begynde forfra med at printe i dette tilfælde i punktet 20.

Den næste kommando bruges til at styre printer hovedet lodret, denne kommando ser ud som følger:

```
LPRINT CHR$(27);"B";CHR$(n1);CHR$(n2);CHR$(nx);CHR$(0);
```

Hvor n1, n2 og nx står for antal linier som printer hovedet skal rykke nedaf.

```
LPRINT CHR$(11);"TEKST eller variabel"
```

Denne kommando bruges ligesom den foregående til at fortælle at printer hovedet skal rykke det antal linier som skrives i den første kommando under n1.

5

PROGRAM EKSEMPEL TIL SPØRGSMÅLET FRA GERT VINCENT

```

10 REM ***** UDSKRIVNING AF MOMS TABEL MED OVSERSKRIFT
20 REM
30 REM
40 REM
50 LPRINT CHR$(27);" a " 'resetter printeren
60 DIM A(10)
70 FOR D=1 TO 10
80 LET A(D)=D*0.22
90 NEXT
100 LPRINT CHR$(27);"B";CHR$(10);CHR$(0); 'printer hovedet skriver
110 REM ' 10 linier nede.
120 LPRINT CHR$(27);"D";CHR$(10);CHR$(20);
CHR$(30);CHR$(0); '3 positioner på linien ud-
130 REM ' skrives der på.
140 LPRINT CHR$(11); 'printerhovedet flytter 10
150 LPRINT CHR$(9);"Kr.";CHR$(9);"MOMS"; linier ned.
CHR$(9);"I ALT" ' printerhovedet flytter
' 10 tegn hen og skriver
' Kr. derefter 10 mere
' og skriver MOMS og 10
' mere og skriver I ALT.

160 FOR K=1 TO 10
170 LPRINT CHR$(9);K;CHR$(9);A(K);CHR$(9);A(K)+K
180 NEXT

```

Prøv at indtaste ovennævnte program og se derudaf hvordan det virker, med hensyn til lodret og vandret tabulering på printeren.

Dette program kan også bruges på de fleste Epson printere og alle dem der er Epson kompatibel.

J.K.M.

GENPAT

Programnavn : GENPAT
 Datamat : MTX 500/512
 Sprog : BASIC
 Programmør : J.K. Schultz
 Programlængde : 11256 bytes
 Formål : Hjælpeværktøj GENPAT er et program, hvor-
 med brugeren let kan:

- se opbygningen af standard ASCII-tegn
- opbygge:
 - bogstaver (5x7 raster)
 - grafikregn (6x8 raster)
 - sprites (8x8 raster)
 - sprites (16x16 raster)
- konvertere decimal/binæretal
- få præsenteret forslag til GENPAT-kommandoer.

GROV PROGRAMOVERSIGT:

61000	start + menuskærm
61230	
61240	decimal til binær
61310	
61320	binær til decimal
61380	
61390	standardtegns opbygning
61830	
61840	nye tegns opbygning
62130	
62140	grafiktegn (8x8)
62400	
62410	sprites (8x8)
62690	
62700	sprites (16x16)
63240	
63160	rutiner
63300	decimal til binær
63400	binær til decimal
63500	VS 4
63570	pilrutiner
63630	matrix-clear
63640	VS 2
63740	rastersæt

editeringstasterne (DEL, EOL, HOME, INS og CLS).
 Når tegnet er opbygget tast -RET- og programmet viser de-
 cimale værdier, forslag til GENPAT-kommandoer og hvorledes
 tegnet ser ud.

Tast -RET- for menu.

Bemærkninger:

GENPAT 0 er for ASCII-koderne 32-127
 GENPAT 1 er for ikke-ASCII-koderne 129-154

Tegnet under "TEST" viser her i 8x8 raster, da det er gra-
 fikskærmen der bruges. Der er med andre ord klistret to ræk-
 ker pixels på højre side af tegnet. Dette forhold gør sig ikke
 gældende på de alm. tekstskærme.

3.e. Nye grafiktegn (8x8) (F5).

Samme procedure som ved 3.d. (nye tegn), her dog med 8x8
 raster.

Bemærkninger: Hvis du bruger tegnet på en alm. tekstskærm
 vil de to rækker pixels længst til højre ikke blive vist.
 Dette forhold gør sig ikke gældende på en grafikskærm.

3.f. Sprites (8x8) (F6)

Samme procedure som ved 3.e. (nye grafiktegn).

Bemærkninger: Husk at dette "tegn" er en sprite, og at spriten
 ikke umiddelbart kan kaldes frem på skærmen som ved grafiktegn.

3.g. Sprites (16x16) (F7).

Samme procedure som ved 3.e. (nye grafiktegn), dog her med
 16x16 raster. Når spriten er bygget op, tast -RET-, program-
 met viser hvorledes spriten ser ud og GENPAT-kommanderne.
 Hvis du vil se rasteret igen tast -F1- ellers tast -F2- for
 menu.

3.h. Ud (F8).

Tast -F8- når du er færdig med programmet.

Bemærkninger til programmet.

Du er velkommen til at rette og lave tilføjelser i program-
 met. Husk dog at der stadigvæk er ophavsret, og at brugerklubben ikke
 ser med blide øjne på piratkopiering.

FARVER : Hvis du vil ændre i farverne skal du have fat i linierne:

200 papir- og blækfarve for tekstskærmen.
 2620 farvekoder for hele grafikskærmen.
 2810 farvekoder for raster-skærmen
 2970 farvekoder for decimalværdiskærmen
 3030 farvekoder for genpatskærmen.

Da jeg har lavet programmet på monochrom skærm, er det svært
 at vurdere indtrykket på en farveflimmer.

OPBYGNING: Programmet er i videst mulig omfang bygget op omkring
 GOSUB-rutiner.

63840	VS 3
63900	VS 6
63960	fang skærm
64130	færdig VS 4
64180	grafikbokse
64330	gebpat standard
64480	genpat 16x16

BRUGSVEJLEDNING "GENPAT":

1. LOAD program. Programnavn "GENPAT"
2. RUN
3. Vælg indgang fra menuskærm.

3.a. Konvertering DEC/bin F1.

Indtast det decimale tal du ønsker konverteret til binær tal og slut med -RET-.

Eksempelvis: "12345", -RET-
 Resultat : "1100 0000 1110 01"

Tast -RET- for menu.

3.b. Konvertering BINÆR/ dec F2.

Indtast det binære tal du ønsker konverteret til decimal tal og slut med -RET-

Eksempelvis: "1111 0000 1111", -RET-
 Resultat : "3855"

Tast -RET- for menu

Bemærkninger: Brug "1" og "0" ellers garanteres ikke for resultatet. Hvis du konverterer meget små tal, skal du slippe -RET-tasten hurtigt, da datamaten ellers opfatter dette som svar til menu.

3.c. Standardtegn opbygning (F3).

Indtast det ønskede tegn (både små og store) og svar -RET-. Programmet viser rasteopbygningen, decimale værdier og GENPAT-kommandoen.

Tast -RET- for menu.

3.d. Nye tegn (6x8) (F4).

Programmet viser et 6x8 raster. De fire streger afgrænser rasteret til 5x7, da række til højre skal holdes fri for at skabe luft til næste tegn, og rækken i bunden for at skabe luft til næste linie. Du skal dog anvende nederste linie hvis tegnet skal have nedstreger (som ved "j" og "g"). Byg tegnet op ved at taste en vilkårlig ASCII-tast og flyt markøren med piltasterne. Mærkøren flytter sig ikke automatisk, da dette letter opbygningen. Du kan stadigvæk bruge

NYHED NYHED NYHED NYHED NYHED NYHED

Der er nu fremstillet en rompakke til MEMOTECH, som kan konverterer, 80 % af SPECTRUM software til MEMOTECH, det vil sige at der bliver over 6500 nye programmer til rådighed for MEMOTECH brugere.

Efter pålidelig kilde vil modulet komme til at virke på følgende måde:

Spectrum modulet isættes carriageporten, og programmet loades her efter ind i maskinen. Modulet gør det at det sætter maskinen i stand til at lade fra Spectrum bånd. Her efter bliver det konverteret til MEMOTECH således at det kan gøre på MEMOTECH. Her efter er det muligt at save det nye program, på et medfølgende bånd, dette bånd kan indeholde op til otte spil/programmer.

Når programmet er savet på dette bånd vil det være muligt at lade det på normal måde, og det vil herefter kunne køres som et almindelig program.

Det kan ikke på dette tidspunkt oplyses hvor meget dette modul kommer til at koste, men prisen i England er ca. 500.-, den danske pris vil derfor komme til at ligge et stykke over denne, når der kommer moms og andet oven i prisen.

Dette modul skulle være til salg i Danmark inden for den næste måned, men noget precist tidspunkt er det ikke muligt at opgive.

NYHED NYHED NYHED NYHED NYHED NYHED !!

MTX brugerklubben vil nu udkomme med et software blad, med udlister af alle de programmer som er indkommet til brugerklubben.

Bladet vil blive udgivet i A4 format og den første gang vil det udkomme i en samle mappe, som du så kan bruge til de efterfølgende softwareblade.

Det første nr. bl.a. indeholde de programmer, som er blevet vist i brugerbladet hidtil, samt derudover nogle nye.

Bladet vil blive på min. 50 sider og det vil første gang udkomme den 1. august.

Bladet vil komme til at koste kr. 40.- for det første nr. og for de efterfølgende kr. 30.-.

Bladet skal bestilles fra gang til gang, da det kun vil udkomme når der er programmer nok til at fylde bladet.

Betingelsen for at dette blad udkommer er at der er min. 50 medlemmer der køber dette, hvis dette ikke skulle blive opfyldt vil man få pengene tilbage.

Derfor hvis du ønsker at sikre dig et nr. af dette blad, så indsend 40.- kr. til brugerklubben enten på check eller på vores giro nr. 9 38 67 93. Husk at skrive navn og adresse og under bemærkninger skal der skrives softwareblad.

```

10 GENPAT 0,123,0,0,240,40,112,160,120,0: GENPAT 0,91,0,112,152,144,248,144
,152,0
100 DIM A(90): DIM B(90): DIM C(90): DIM C$(9,2): DIM CI(10): LET Q=90
200 INPUT "PRINTER J/N ? ":A$: CLS : IF LEFT$(A$,1)="J" THEN GOSUB 5000
300 INPUT "VIL DU HAVE AUTO TRÆK J/N ? ":I$:
305 CLS
310 IF LEFT$(I$,1)="J" THEN INPUT "HASTIGHED 1-10 I ER HURTIGST ? ":I:ID
510 VS 4
550 PAPER 1
600 CLS
610 COLOUR 0,6: COLOUR 1,15: COLOUR 4,3
620 COLOUR 3,5
1000 FOR A=24 TO 255 STEP 24
1010 LINE A,176,A,16
1020 NEXT
1030 FOR A=15 TO 130 STEP 15
1040 LINE 240,A,23,A
1050 NEXT A
2000 CSR 4,0: PRINT CHR$(70): IF LEFT$(I$,1)="J" THEN PRINT "VED OPHOLD I
SPILLET (SPACE)" ELSE CSR 4,0: INPUT "          TRÆK ET NUMMER ? ":A$: GOTO 2
002
2001 FOR A=1 TO I:ID*200: IF A<=INT(I*I/2) THEN GOSUB 7100 ELSE NEXT A
2002 IF B(1)<1 THEN GOSUB 4000
2003 LET N=B(0)
2004 LET Q=Q-1
2016 LET B$=STR$(0): LET B$=VAL(LEFT$(B$,2))
2017 LET C$=VAL(MID$(B$,3,2))
2018 LET L=C: LET K=(B+1)-2
2020 IF N<11 THEN LET A=0: LET L=B
2030 IF N=10 THEN LET L=10
2040 IF N>10 AND N<20 THEN LET K=6
2050 IF N>10 AND C=0 THEN LET L=10: LET K=K-3
3020 CSR K,L*2: PRINT N: CSR 0,0: PRINT "  ": CSR 0,0: PRINT N
3030 IF Q=0 THEN GOTO 3040 ELSE GOTO 2000
3040 CSR 4,0: INPUT "NYT SPIL J/N ? ":A$: IF LEFT$(A$,1)="J" THEN RU
N ELSE GOTO 3040
4000 REM BLANDER NUMMER
4010 CSR 4,0: PRINT "  JEG BLANDER NUMMER      "
4015 FOR T=1 TO 90
4020 LET R=INT(RND*90)+1
4030 IF A(R)=0 THEN LET A(R)=1: LET B(T)=R ELSE GOTO 4020
4040 NEXT T
4050 RETURN
5000 REM *****FORMFEED*****
5004 LET L=0: LET K=0: LET P=0: LET AN=0
5005 INPUT "ANTAL FLADER ":AN:
5010 LPRINT CHR$(27)+"@": LPRINT CHR$(27)+"C"+CHR$(72): LPRINT CHR$(27)+"
N"+CHR$(4):
5011 LPRINT CHR$(27)+"B"+CHR$(0): LPRINT CHR$(27)+"B"+CHR$(40)+CHR$(80)+CH
R$(0):
5012 REM *****VT TABULATOR*****
5050 REM *****ELITE*****
5060 LPRINT CHR$(27)+"F"+CHR$(10):
5062 REM *****LINJE AFSTAND *****
5065 LPRINT CHR$(27)+"1": LET K=0
5070 LPRINT "*****
*****"
5071 IF P=3 THEN LPRINT CHR$(12): LET P=0: LET L=0: GOTO 5065
5072 IF AN=ANT THEN LPRINT CHR$(12): RETURN
5075 IF L=3 THEN LPRINT CHR$(11): LET L=0: GOTO 5065
5080 FOR A=1 TO 10
5085 LPRINT CHR$(27)+"1":
5090 LPRINT "  *":
5100 NEXT A

```

```

5105 IF P=4 THEN GOSUB 2000: LPRINT CHR$(13); FOR T=1 TO 9: LPRINT "," *1
CHR$(14);C$(T);CHR$(20);: NEXT T
5110 LET K=K+1: IF K=3 THEN LPRINT : GOTO 5060
5150 LET L=L+1: IF L=3 THEN LPRINT : GOTO 5065
5160 IF L=3 THEN LET P=P+1: LET AN=AN+1: LPRINT : GOTO 5065
6000 REM *****CIFFER*****
6010 FOR A=1 TO 9
6020 IF A=1 THEN LET C1(A)=INT(RND*7)+1
6021 IF A=2 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+10
6022 IF A=3 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+20
6023 IF A=4 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+30
6025 IF A=5 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+40
6026 IF A=6 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+50
6027 IF A=7 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+60
6028 IF A=8 THEN LET C1(A)=INT(RND*10)+70
6029 IF A=9 THEN LET C1(A)=INT(RND*11)+80
6030 IF C1(C1(A))=0 THEN LET C1(C1(A))=1 ELSE GOTO 6020
6040 NEXT A
6045 FOR T=1 TO 9: LET L(T)=NID*(LN*(C1(T)),2,2): NEXT T
6050 REM *****OTTIL SPAC*****
6060 FOR A=1 TO 4
6070 READ SPACE
6080 LET C$(SPACE)=" "
6085 NEXT A
6090 IF AN=9 THEN RESTORE 7000
6110 IF L=2 THEN GOSUB 6130
6120 RETURN
6130 FOR A=1 TO 90: LET C1(A)=0: NEXT A
6140 RETURN
7000 DATA 1,3,5,7,2,4,6,8,1,3,5,7
7010 DATA 2,4,6,9,1,3,5,8,2,4,7,9
7020 DATA 1,4,6,8,2,5,7,9,1,3,5,8
7030 DATA 2,4,6,9,1,3,5,7,2,4,6,8
7040 DATA 1,3,6,8,2,5,7,9,1,4,6,8
7050 DATA 2,4,7,9,1,3,5,8,2,4,6,9
7055 DATA 1,3,5,7,2,4,7,9,1,3,5,8
7075 DATA 1,3,5,7,2,4,6,9,1,3,5,7
7080 DATA 2,4,6,8,1,3,5,7,2,4,6,8
7090 DATA 3,5,7,9,1,4,6,8,2,5,7,9
7100 CSR 4,0: PRINT "NY HASTIGHED <H> ELLER <RET>"
7110 IF INKEY$="H" THEN GOTO 7130 ELSE IF ASC(INKEY$)=-1 OR ASC(INKEY$)=3
2 THEN GOTO 7110
7120 RETURN
7130 CSR 4,0: PRINT "NY HASTIGHED 1-10 ? "
7135 CSR 29,0: INPUT TID
7140 RETURN

```

Vinderprogram for denne mnede

Vi nsker tillykke.

Red.



```

**BRUGERBLADET**
>>>>>MTX<<<<<<
**WERNER DECHLIS*
>Tlf. (06)153449<
*****

```



KØB OG SALG AF COMPUTERUDSTYR.

1. stk. Memotech 512 m. danske tegn, datarecorder, joystick,
1 ekstra spil ud over disse standart medfølgende, 3 ekstra
bøger om memotech (programmer) sælges for 4000 kr. 11/2 md.
gl. 4 farvet paralel printer for Memotech i alt 6000 kr.

Tlf (01) 210802

1.stk. Taxan farve monitor velegnet til MEMOTECH 3000.- kr.

1.stk. Serial Silver Reed skønskrifts printer 2500.- kr.

Tlf.(06) 152743 aften

Tlf.(06) 182731 dag

H.M. COMPUTERIMPORT



Nøglen til din fremtid

Vi er nu istand til at tilbyde:

COMAL-Z (bånd) til	Kr. 695.00	incl. manual
PASCAL TUREO C/PM (disk)	- 1495.00	- -
Dbase (bånd)	- 300.00	
SuperCalc (bånd)	- 300.00	

Samt alt andet udstyr til MEMOTECH

Alle priser er incl. moms excl. levering.

ST. TORV 16 - DK-8000 ÅRHUS C - TELEFON (06) 182911

F.eks. originale indhold af USER:

FA89	C9	HET
FA8A	00	ikke brugt
FA8B	00	ikke brugt

for at give hop til DOFF H:

	FA89	C3	'JUMP'-kommando til
	FA8A	FF	'lav'-byte først
	FA8B	DD	'høj'-byte sidst
FA8C	DS 3		Ikke brugt af datamaten, dog vil en JUMP-adresse her blive gemt på tape
FA8F	IOPL	DS 1	Peger for 'LIST'-rutinen, se efterfølgende
FA90	REALBY	DS 1	PANEL 'breakpoint'. Gemmer 'breakpointbyte' i 'GO'
FA91	KBDFLAG	DS 1	Se efterfølgende
FA92	STKLIM	DS 2	STACK-grænsen Peger på toppen af rådigt hukommelse
FA94	SYSTOP	DS 2	Peger på toppen af variabler som skal gemmes (SAVES)
FA96	SSTACK	DS 2	Peger på start af 'Machine Stack' Denne værdi ryger ind i SP ('stack pointer')-registret, nårsomhelst datamaten går til BASIC eller en fejl opstår
FA98	USERINT	DS 3	JUMP-adressen der bliver brugt afhængigt af bittens placering : INTFFF (FD5E H). Se efterfølgende
FA9B	NODLOC	DS 3	JUMP-adressen brugt af MTX RING ('Local Area Network')
FA9E	FEXPAND	DS 3	PANEL ekspansion Før datamaten udfører en PANEL-kommando, kigger den her efter en JUMP-kommando. Indeholder normalt HET
FAA1	USERNOD	DS 3	NODDY ekspansion
FAA4	NETOP	DS 2	Toppen af NODDY på side i brug (i RAM)
FAA6	NETPG	DS 1	Brugte NODDY-side
FAA7	BASTOP	DS 2	Toppen af BASIC på side i brug (i RAM)
FAA9	BASTPG	DS 1	BASIC-side i brug
FAAA	BASBOT	DS 2	Værdi som virtuelle adresser beregnes fra. Normalt 4000 H
FAAC	BASTPO	DS 32	Toppen af hver enkelt BASIC-side, max. 16 sider
FACC	ARRTOP	DS 3	Peger på toppen af matricer
FACF	BASELIN	DS 2	Nummeret på udførte BASIC-linie

15

FA01	BASLNF	DS 1	Sidenummeret for BASELIN
FA02	PAGE	DS 1	Gældende sidekonfiguration
FA03	CRNTPG	DS 1	Nummeret på BASIC-side i brug
FA04	PGN1	DS 1	Plads til midlertidig variabel brugt af BASIC-fortolkeren
FA05	PGN2	DS 1	Som for PGN1
FA06	PGTOP	DS 2	Adressen på toppen af siden i brug
FA08	GOSTACK	DS 105	GOSUB stack. Gemmer GOSUB returneringsadresser
FB41	GOPTR	DS 2	Peger i GOSUB stak på næste returneringsadresse
FB43	GOSNUM	DS 1	Antallet af GOSUBs i GOSUB stak
FB44	FORCOUNT	DS 1	Tæller for antallet af FOR-NEXT løkker i hinanden
FB45	CTYSLT	DS 1	Vælger tastaturkonfiguration for forskellige lande
FB46	DATAAD	DS 2	Datapeger for HEAD-kommando
FB48	DATAPG	DS 1	Sidenummeret for DATA (hænger sammen med DATAAD)
FB49	DSAVE	DS 2	Ved SAVE til båndoptager står her programpositionen (adressen)

Systemvariablerne bliver gemt (SAVE) på bånd hertil))))))))))))))))))))))))))))

FB4B	START	DS 200 H-3 H	Starten på tastaturbufferen
FD48	STDCALL	DS 3	Midlertidig hopadresse brugt ved singlestepping i PANEL
FD4B	RICHJL	DS 3	Midlertidig variabel brugt ved singlestepping i PANEL
FD4E	USRREST	DS 3	Bliver undersøgt ved kald til RST 3B eller en 'Non Maskable interrupt'. Normalt RET
FD51	USERIG	DS 3	Bliver undersøgt ved kald til KBD på 79 H. KBD læser tastaturet, og gemmer resultatet i A
FD54	USERERR	DS 3	Bliver undersøgt før en fejlmeddelelse bliver vist
FD57	CLOCK	DS 7	Real Time Clock indeholder tiden i formatet:

16

SYSTEMVARIABLER

FA52	UTRBADR	DS 40	Kontrolbuffer for lyd
FA7A	LSTPG	DS 1	Antal RAM-sider (a 32 K) tilstede minus en
FA7B	VARNAM	DS 2	Adressen på bunden af variabelnavns- tabellen
FA7D	VALBOT	DS 2	indeholder AF H. VALBOT plus en er adressen på bunden af variabelværdi-tabellen
FA7F	CALCBOT	DS 2	Adressen på bunden af kalkulatorstakken
FA81	CALCST	DS 2	stakpeger. Adressen på toppen af kalkulatorstakken plus en, altså næste ledige byte
FA83	KBDBUF	DS 2	Adresser på tastaturbufferen
FA85	USYNT	DS 4	

indeholder syntaxbytes som fortæller datamaten hvad den skal udføre, når BASIC-kommandoen 'USER' bruges. Bytes kan defineres af brugeren. De bliver undersøgt fra toppen (FA8B H) og mod bunden, idet den sidste skal indeholde 'RET'-instruktionen.

Effekten af forskellige syntaxbytes i USYNT-området:

Syntaxbyte Syntax undersøges for

0	Numerisk variabel
1	Strengvariabel
2	Aritmetisk udtryk
3	Række af variabler adskilt af ',' eller ';' ;
4	række af tal adskilt af ',' i området 0-64 K
5	række af aritmetiske udtryk
6	Enkelte tal i område 0-64 K
7	Tillader alt, altså ingen undersøgelse
8	Undersøger syntax for 'INPUT'-kommando
9	Undersøger syntax for 'IF'-kommando
10	Undersøger syntax for 'STEP' i 'FOR'-kommando
11	'GOTO' eller 'GOSUB'
12	1 = (aritmetiske udtryk) i 'FOR'-kommando
13	numerisk variabel eller ingenting

Værdier større end 32 vil bevirke at datamaten forventer et tal (som INPUT)

FA89 USER DS 3

Adressen på den byte der vil blive hoppet til, når BASIC-kommandoen 'USER' bruges. indeholder normalt 'RET', men kan omdefineres. Hvis du ønsker at lægge en ny hop-adresse i 'USER', er det vigtigt at dette sker i omvendt rækkefølge (først FA8B H, så FA8A H og endelig FA89 H), ellers vil datamaten hoppe til 0000 H, hvilket er det samme som 'RESET'. Denne grundlæggende ide gælder for alle hop-områder ('jump-locations').

MEMO SKETCH

TEGN EN

KOMPLETT SKJERM I

FANTASTISKE DETALJER

pixel for pixel, farge for farge -
Save på tape, load direkte fra tape
til skjerm
Send design til printeren

LETT & BRUKE!!!

MEMOSKETCH- i norge: Nkr 125
utenfor: Nkr 105

MEMOTECH SOFTWARE
NÅR ENDELIG
COMMODORE KVALITET

DOODLEBUG DESTROYER

Memotech MTX Series



KUN Nkr 80!!!
utenfor
norge Nkr 67!!!

POST ORDRE
BESTILLING

Sende oss navn
og adresse og
spesifisere
programmene du
vil ha. Vedlegg
sjekk på det
samlede beløp
eller angi
"Postoppkrav".
Sendingen tar
ca en uke.
Prisene
utenfor Norges
grenser er uten
MOMS.

Scanda
Visions

I Norge, Sverige, Danmark og
Finland, kan alle Syntaxsoft
programmer fås hos
ScandaVisions i Norge.

ScandaVisions er ansatt av
Genpat som eneleverandør av
Syntaxsoftware. Vi forhandler
det meste i annen software til
Memotech maskinene, også.

Kontaktpersonen heter Craig
Dunn. Ønsker du katalogen,
burde du sende en frankert,
selvadressert konvolutt.

SCANDAVISIONS

Løvi 2

1822 Godheim

NORGE

Tlf (02) 81 97 53

MEGA STAR

6 SUPRE SPLILL

fra MEGASTAR

SON OF PETE!

QOQO 2

ESCAPE FROM ZARKOS

FATHOMS DEEP

SURFACE SCANNER

CHAMBERIDS!

pr stk - i norge: Nkr 110
utenfor: Nkr 92

VINDUE UD AD TIL....

Fra England forlyder det, at Memotech ikke endnu har tabt slaget om Rusland.

Hvis de vinder det, kan man jo gætte på, hvad det kommer til at betyde for brugerne i andre lande.

Man har i England i flere måneder ventet på et udspil på det britiske marked, og venter stadig på noget fra fabrikken til at sætte liv i salget af Memotech.

En nyhed fra MEMOTECH, som vil komme på markedet om 8 engelske uger er en "jeg ved ikke hvad", der vil gøre det muligt at anvende Spectrum programmer på Memotech, og det er jo spændende, når man tænker på de mange tusinde programmer en MTX bruger så får adgang til.

Hos GENPAT var der også nyt at hente. Et SPREAD SHEET program, af betydelig bedre kvalitet end det fra Elstree får Head-Up hjem på prøve i løbet af kort tid, og en nærmere beskrivelse vil komme her i bladet. Prisen vil formentlig komme til at ligge på ca. 250 kr., så det tyder jo på en overordentlig interessant sag, når man tænker på, at man med dette redskab kan lave sig et regnskabssystem, budgetsimulering, beregninger af alverdens ting. Kun ens fantasi sætter grænsen.

Et nyt "Crib Card", dvs populært sagt en huskeliste for MTX kommandoer er udkommet og vil blive solgt for 46,50 kr. Mon ikke mange af de kommandoer man forgæves har ledt efter i manualen, er at finde her. Forudbestillinger modtages af TEVIC og HEAD-UP Data.

Et DATA-SAVE program, der med enkelte kommandoer gør det muligt og hurtigt at gemme data på tape og indlæse dem i et andet program vil også fremkomme i løbet af kort tid.

Endvidere er der et nyt grafik program MEMOSCHETCH på vej til Danmark for at blive prøvet.

Fra Brunning Software forlyder det, at man mener at dem, der køber mere end 2 Brunword ad gangen, straks går igang med at kopiere dem, derfor ønsker Brunning ikke i øjeblikket at sælge til Danmark og Norge. Men så må man jo prøve andre engelske veje, og det skal nok lykkes. for programmet er meget godt.

Til slut kan nævnes en maskinkode bog, som er udkommet og bliver købt hjem til Danmark. Der er helt givet et stort behov for sådan en bog, og vi glæder os til at se den, og få lejlighed til at omtale den her i nærmere detaljer.

Det var mange ting, der er på vej. Med ens kendskab til engelske forhold ved man, at man skal væbne sig med tålmodighed, men lad os nu se...

HEAD-UP DATASERVICE

vi Mette Høyen-Nielsen

COMAL-80/z80

Så kom endelig COMAL-80 til MEMOTECH eller som den populært hedder COMAL-Z, Z står for at det er en version udarbejdet til en Z 80 processor. COMAL-Z er en vidre udvikling af de to sprog BASIC og PASCAL. Det er opbygget på en sådan måde at det ikke er nødvendig at være professionel programør for at lave meget avancerede programmer.

En anden fordel ved COMAL-Z er, at hvis man kan programmere i sproget på en anden maskine er det lige til at gå igang med på MEMOTECH, der er kun meget små ændringer eller tilføjelser der er afhængig af maskin typen.

COMAL-Z udmærker sig ved at programmerne er meget vel struktureret, og derved nemt at overskue i en programmerings situation.

Til COMAL-Z medfølger der en manual på 150 sider, som ikke må betragtes, som en lærebog, men derimod en bog der indeholder de vigtigste oplysninger, om bl.a. de specielle programmerings tekniske ting, der er ved denne version til MEMOTECH.

Den indeholder derudover også en kort beskrivelse af samtlige kommandoer. Kommando orderne er opstillet i den efterfølgende tabel, den er opstillet i alfabetisk række følge, sådan at dem der allerede kender COMAL i forvejen, kan nikke genkendende til kommandoerne, mens de der ikke kender det kan få et overblik over de nye kommandoer.

COMAL-Z er udkommet på bånd som det første medie, men det vil senere muligvis komme på både diskette og modul, hvilket det sidste nok er at foretrække, men det er kun fordi man er nød til at ind lade COMAL-Z hver gang man skal bruge det.

COMAL-Z koster kun kr. 695.- på bånd incl. den beskrevde manual.

//	ABS	ASC	AF	AND	APPEND
ASN	AT	ATN	AUTO	BC	BINS
BITAND	BITOR	BITXOR	CALL	CASE	CAT
CHAIN	CHANGE	CHR\$	CLEAR	CLOSE	CLOSED
CODE	CON	COS	CREATE	CURLIN	CURPOS
CURSOR	DATA	DE	DEG	DEL	DIV
DO	DOWNTO	DPEEK	DPOKE	DS	EDIT
ELIF	ELSE	EMPTY\$	END	ENDCASE	ENDPOP
ENDFUNC	ENDIF	ENDLOOP	ENDPROC	ENDTRAP	ENDWHILE
ENTER	LOD	EOF	ERR	ERRTEXT\$	ESC
LXEC	EXIT	EXP	EXEND	FALSE	FILE
FIND	FLOAT	FOR	FRAC	FREE	FUNC
GET\$	GOTO	GRAD	HANDLER	HEX\$	HL
IF	IMPORT	IN	INP	INPUT	INT
KEY\$	LABEL	LEN	LET	LINK	LIST
LN	LOAD	LOG	LOGBASE	LOOP	LOWERS
MAXMEM	MERGE	MOD	MOUNT	NEW	NEXT
NOT	NULL	OF	OPEN	OR	ORD
OFF	OTHERWISE	OUT	OUTPUT	PAGE	PEEK
PI	POKE	PRINT	PROC	PROTECT	PUT
QUIT	RAD	RAND	RANDOM	RANDOMIZE	READ
REF	RENAME	RENUM	REPEAT	REPORT	RESTORE
RETURN	RND	ROUND	RUN	SAVE	SCAN

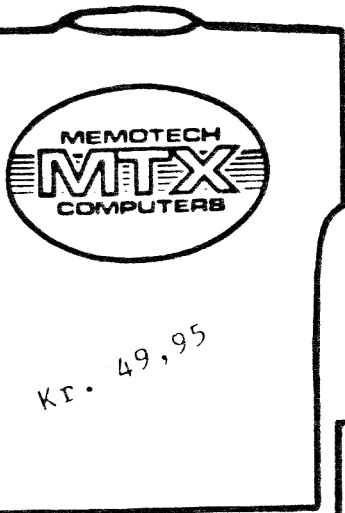
SEEK	SELECT	SETEXEC	SETLABEL	SETLET	SGN
SIN	SIZE	SPCS	SQR	STEP	STOP
STR\$	SYMBOLS	TAB	TAN	THEN	TIMES
TIMER	TIMES	TO	TRACE	TRAP	TRUE
TRUNC	UNIT	UNITS	UNTIL	UPPER\$	USE
USER	USING	VAL	WHEN	WHILE	WRITE
ZONE					

Denne artikel er skrevet med tilladelse af MEMODAN, der er desuden taget afsnit fra bogen DATAKRAFT med COMAL-Z af Freddy Dan Dalgas Kristensen, som er den medfølgende manual.

Vi glæder os allerede på nuværende tidspunkt til at modtage programmer i COMAL-Z, derfor søger vi en der kunne tænke sig for at stå for denne afdeling, dette vil medføre at han eller hun skal besvare spørgsmål vedrørende COMAL-Z, desuden vil vi senere oprette en konkurrence for de programmer der indkommer i COMAL-Z, denne udvælgelse skal vedkommende også stå for, vi håber allerede i næste nr. af brugerbladet at komme med det første program skrevet i COMAL. Hvis der findes en interesseret så ring eller skriv til brugerklubben eller ring til redaktøren.

J.K.M.

Mode T-shirt



VI SES I TRØJEN.

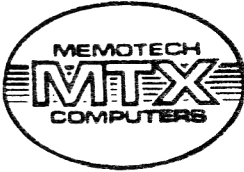
T-shirt uden ærmer, i farven hvid med sort tryk, (som på billede) på højre forside står vores firmanavn i en størrelse på 6x6 cm. MTX ca. 26x18 cm. Fåes i 3 størrelser S(lille), M(mellem), L(stor). For at være sikre på at få en MEMOTECH T-shirt, skal du bestille den nu. Ved forudbetaling portofri.

TEVIC-DATA SOFT - HARDWARE CENTER
 IVAR HUITFELDTSGADE 67, 8200 AARHUS, N
 POSTBOX 2616. TLF. (06) 167600. GIRO 9 38 69 39

HEAD-UP DATASERVICE

v/ Mette Høyen Nielsen

Dempeang 7 2950 Vedbæk Tlf. 02 - 89 19 74 Giro 9 07 50 38



FORBRUGERUNDERSØGELSE

For at søge at forbedre sortiment af software til Memotech bedes dem, der er interesseret heri, at udfylde nedenstående skema. Det vil kunne hjælpe mig til at finde ud af hvilken type software, der er interesse for og deraf til mere fordelagtige indkøb bl.a. i samarbejde med den engelske brugerklub og Scandivision i Norge.

Min computer er

Hvilket tilbehør har jeg idag

Hvad kunne jeg tænke mig

Hvilken type programmer er jeg interesseret i:

programmeringshjælp

forretningsprogrammer

spil

Nævn dine 3 bedste spil

Mit navn er:

Adresse :

Postnummer:

Det er ikke nødvendigt at anføre navn og adresse, men hvis det er med vil du automatisk modtage nye prislister etc.

Tak for hjælpen. Jeg vil søge at sætte resultatet sammen i en oversigt i næste nummer af brugerbladet.

HEAD-UP DATASERVICE

v/ Mette Høyen Nielsen

Dempeang 7 2950 Vedbæk Tlf. 02 - 89 19 74 Giro 9 07 50 38

OBS !!

VI HAR DESVØRE HAFT ET TILFÆLDE HVOR ET MEDLEM HAR LANT SIN BRUGERMANUEL UD OG SA ER BLEVET MISBRUGT VED AT MAN HAR TAGET NOGLE KOPIER, VI VIL DERFOR HER REDEGØR FOR LOVEN OM OPHAVSRET PÅ TRYKT MATERIALE, DA VORES BRUGERMANUEL OG BRUGERBLAD ER BESKYTTET, VI HABER I BRUGERKLUBBEN AT DER IKKE FREMOVER KOMMER LIGENDE TILFÆLDE DA VI STRAKS VIL KØRE EN RETSAG

BESTYRELSEN

Ophavslov

Lovbekendtgørelse nr. 130 af 15.4. 1975

om ophavsretten til litterære og kunstneriske værker

som ændret ved lov nr. 256 af 12.6. 1975, lov nr. 140 af 8.6. 1977, lov nr. 177 af 28.4. 1982, lov nr. 697 af 21.12. 1982 og lov nr. 293 af 6.5. 1984

Kapitel I

gælder en efter art og omfang afgrænset brug af værket.

Ophavsrettens genstand og indhold.

§ 1. Den, som frembringer et litterært eller kunstnerisk værk, har ophavsret til værket, hvad enten dette fremtræder som en i skrift eller tale udtrykt skønlitterær eller beskrivende fremstilling, som musikværk eller sceneværk, som filmværk, som værk af billedkunst, bygningskunst eller brugskunst, eller det er kommet til udtryk på anden måde.

Kort samt tegninger og andre i grafisk eller plastisk form udførte værker af beskrivende art henregnes til litterære værker.

§ 2. Ophavsretten medfører, med de i denne lov angivne indskrænkninger, eneret til at råde over værket ved at fremstille eksemplarer af det og ved at gøre det tilgængeligt for almenheden, i oprindelig eller ændret skikkelse, i oversættelse, omarbejdelse i anden litteratur- eller kunstart eller i anden teknik.

Som fremstilling af eksemplarer anses også det forhold, at værket overføres på indretninger, som kan gengive det.

Værket gives tilgængeligt for almenheden, når det fremføres offentligt, eller når eksemplarer af det udbydes til salg, leje eller lån eller på anden måde spredes til almenheden eller vises offentligt. Som offentlig fremførelse anses også fremførelse i en erhvervsvirksomhed, der finder sted for en større kreds, som ellers måtte anses som ikke-offentlig.

§ 3. Ophavsmanden har krav på at blive navngivet i overensstemmelse med, hvad god skik kræver, såvel på eksemplarer af værket som når dette gøres tilgængeligt for almenheden.

Værket må ikke ændres eller gøres tilgængeligt for almenheden på en måde eller i en sammenhæng, der er krænkende for ophavsmandens litterære eller kunstneriske anseelse eller egenart.

Sin ret efter denne paragraf kan ophavsmanden ikke fratræde, medmindre det

§ 4. Den, som oversætter, omarbejder eller bearbejder et værk eller overfører det til en anden litteratur- eller kunstart, har ophavsret til værket i denne skikkelse, men han kan ikke råde over det på en måde, som strider mod ophavsretten til originalværket.

Ophavsretten til et nyt og selvstændigt værk, som er frembragt gennem fri benyttelse af et andet, er ikke afhængig af ophavsretten til det benyttede værk.

§ 5. Den, som ved at sammenstille værker eller dele af værker frembringer et litterært eller kunstnerisk samleværk, har ophavsret til dette, men hans ret gives ingen indskrænkning i ophavsretten til de enkelte værker.

§ 6. Har et værk to eller flere ophavsmande, uden at de enkeltes bidrag kan udskilles som selvstændige værker, har de ophavsret til værket i fællesskab. Enhver af dem kan dog påtale retskrænkelser.

§ 7. Som ophavsmand anses, når ikke andet er oplyst, den, hvis navn eller alment kendte pseudonym eller mærke på sædvanlig måde er påført eksemplarer af værket eller opgives, når det gøres tilgængeligt for almenheden.

Er et værk udgivet, uden at ophavsmanden er angivet i overensstemmelse med stk. 1, kan udgiveren, hvis han er nævnt, og ellers forlæggeren handle på ophavsmandens vegne, indtil denne bliver angivet på et nyt oplag eller ved anmeldelse til ministeriet for kulturelle anliggender.

§ 8. Et værk anses for offentliggjort, når det lovligt er gjort tilgængeligt for almenheden.

Det anses for udgivet, når eksemplarer af værket med ophavsmandens samtykke er bragt i handelen eller på anden måde spredt blandt almenheden.

PROGRAM KONKURRENCE.

Vinderne af sidste nummers program konkurrence blev følgende:

1. Premierne

Vinderne bedes sætte sig i forbindelse med klubben for valg af præmie.

Da vi har indset at tilslutningen til konkurrencen for dem der er under 16 år ikke er ret stor, vil der ikke i dette nummer være en konkurrence specielt for dem. Men hvis det viser sig at interessen igen bliver stor vil vi naturligvis opbevare den.

Konkurrencen i dette nummer er som konkurrencen i tidligere numre.

Men for de nye medlemmer er reglerne som følger:

Du skal konstruere et program til MTX 811-812, hvor der ikke er nogle regler for hvordan det skal se ud. det kan enten være i maskine sprog, Basic eller Pascal, det kan være et administrationsprogram, et matematik program, et spil program, et grafik program, det er kun din fantasi der sætter grænserne for programmet.

De to bedste programmer bliver premieret med følgende premier.

1. Præmien er et joystick eller to spil, efter frit valg.
2. Præmien er et dust cover.

Programmerne skal indsendes på bånd og hvis båndet ønskes retur, skal det være vedlagt frankeret kuvert med navn og adresse.

Programmerne skal være os i hænde senest den 10 JULI 1985

Sammen med programmet skal du indsende nedenstående kupon, med tydeligt navn og adresse, hvis du ikke vil klippe i bladet må du gerne skrive kuponen af.

Klip*****

*		*
*		*
*	Medlemsnr. _____	*
*		*
*	Navn _____	*
*		*
*	Adresse _____	*
*		*
*	Postnr. by _____	*
*		*

Kuponen samt programmet skal sendes til:

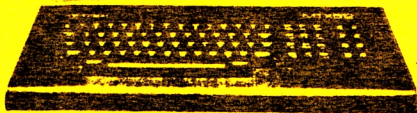
MTX BRUGERKLUB
Postbox 1262
8210 Århus V

Mrk.kuverten >>KONKUR.NF.s<<

Red.



»MEMOTECH«



5563

1158

02

LARS JØRGENSEN

HEAD-UP DATASERVICE

v/ Mette Højen Nielsen

Dempeeng 7 2950 Vedbæk Tlf. 02 - 89 19 74 Gfx: 9 07 50 35

```

*****
*
* NYT FRA HEAD-UP DATASERVICE:
*
* EDASM, Z80 EDITOR ASSEMBLER PRIS: KR. 149.-
* MTX UTILITY PROGRAM - 85.-
* LABELS, 80 STK. - 9.50
* COMPUTERPAPIR, PR. ÆSKE - 269,50
* TILBUD: (Så længe lager haves):
* THE PROGRAM BOOK KR. 110.-
* BACKGAMMON - 85.-
* DMX 80 PRINTER (INDTIL 1.07.85) - 3.650.-
*
* DISKETTER, 3DDD, 5 1/4" PR. STK. KR. 21,50
* PR. 10 STK. - 205,-
*
*
* BESTILLINGER MODTAGES PÅ NYT SPREAD SHEET
* PROGRAM.
*
* FORVENTET PRIS (AFHÆNGIG AF KURS ) KR. 295,-
*
*
*
*****

```